
PROGRAMME INGÉNIEUR

2021-2022
3e année

Option Professionnelle Disrupt' Campus

OP DISRUPT

RESPONSABLE DU PROGRAMME
Jean-Marie NORMAND

INGÉNIEUR - OP DISRUPT

1er Semestre

Unité d'Enseignement	Crédits ECTS	Parcours	Acronyme	Libellé
UE 92	4	Tronc commun	DISRUPT_S9	Disrupt' Campus

2e Semestre

Unité d'Enseignement	Crédits ECTS	Parcours	Acronyme	Libellé
UE 102	1	Tronc commun	DISRUPT_S10	Disrupt' Campus

INGÉNIEUR - OP DISRUPT

3e année - 1er Semestre - UE 92

Disrupt' Campus [DISRUPT_S9]

Responsable(s) du cours : Jean-Marie NORMAND

Objectifs

Les objectifs sont d'expérimenter de nouveaux modèles de formation à l'innovation numérique basés sur l'apprentissage par la pratique et de préparer les étudiants et les collaborateurs à la nouvelle économie du numérique. Il s'agit aussi de contribuer à la transformation/transition numérique des entreprises.

Plan de l'enseignement

Les équipes transdisciplinaires co-construiront des réponses créatives, adaptées aux enjeux stratégiques de transformation numérique. Le programme est composé de 60 heures d'enseignements (dont la moitié sous forme d'ateliers pratiques sur les sujets des équipes) et de 150 heures sur le projet.

Un parcours à objectifs multiples :

Compétences gestion de projet : agilité, communication, ...

Compétences techniques : lean startup, business model, design thinking,...

Compétences managériales : management inversé, innovations, stratégies...

Bibliographie

Évaluation

Évaluation individuelle : EVI 1 (coefficient 1)

LANGUE DU COURS	CRÉDITS ECTS	COURS MAGISTRAUX	TRAVAUX DIRIGÉS	TRAVAUX PRATIQUES	PROJET	DEVOIRS SURVEILLÉS
Français	4	0 hrs	0 hrs	0 hrs	0 hrs	0 hrs

INGÉNIEUR - OP DISRUPT

3e année - 2e Semestre - UE 102

Disrupt' Campus [DISRUPT_S10]*Responsable(s) du cours : Jean-Marie NORMAND***Objectifs**

Les objectifs sont d'expérimenter de nouveaux modèles de formation à l'innovation numérique basés sur l'apprentissage par la pratique et de préparer les étudiants et les collaborateurs à la nouvelle économie du numérique. Il s'agit aussi de contribuer à la transformation/transition numérique des entreprises.

Plan de l'enseignement

Les équipes transdisciplinaires co-construiront des réponses créatives, adaptées aux enjeux stratégiques de transformation numérique. Le programme est composé de 60 heures d'enseignements (dont la moitié sous forme d'ateliers pratiques sur les sujets des équipes) et de 150 heures sur le projet.

Un parcours à objectifs multiples :

Compétences gestion de projet : agilité, communication, ...

Compétences techniques : lean startup, business model, design thinking,...

Compétences managériales : management inversé, innovations, stratégies...

Bibliographie**Évaluation**

Évaluation individuelle : EVI 1 (coefficient 1)

LANGUE DU COURS	CRÉDITS ECTS	COURS MAGISTRAUX	TRAVAUX DIRIGÉS	TRAVAUX PRATIQUES	PROJET	DEVOIRS SURVEILLÉS
Français	1	0 hrs	0 hrs	0 hrs	0 hrs	0 hrs