

OFFRE CONTRAT D'APPRENTISSAGE



**CENTRALE
NANTES**

École Centrale de Nantes
1 rue de la Noë - BP 92101
F 44321 Nantes Cedex 3

T +33 (0)2 40 37 16 00
F +33 (0)2 40 74 74 06

www.ec-nantes.fr

Alternant.e Concepteur développeur



Entreprise : ORANGE
Activité : Concepteur développeur
Durée : 3 ans
Ville / Région : Bretagne / Cesson-Sévigné (Rennes)
Contact : natalya.simon@orange.com
Référence de l'offre : 18ALTO1168

Contexte

IMT / OLS

Description : Orange est l'un des principaux opérateurs européens du mobile et du fixe et l'un des leaders mondiaux des services de télécommunications aux entreprises. Orange est présent auprès du grand public dans 29 pays et auprès des entreprises dans 220 pays et territoires. Depuis plusieurs années, Orange investit dans le développement interne de ses produits et services stratégiques pour maîtriser la qualité de l'expérience client et innover. SOFT est le département de développement logiciel pour les produits et services d'Orange. SOFT a des pratiques d'ingénierie logiciel de qualité dans un environnement méthodologique Agile.

Synthèse de la mission

Le projet proposé permettra aux utilisateurs de la TV d'Orange d'accéder directement depuis leur TV (via la STB) aux informations de leur LiveBox (informations actuellement accessibles depuis le PC): équipements connectés, gestion du Wifi, planification, état de la connexion, du téléphone, de la TV, gestion du réseau (DHCP, NAT...), redémarrage...

Missions

Etape 1 : s'approprier les APIs Livebox et interroger la Livebox, d'abord depuis un PC en lançant les requêtes directement, puis dans un programme C/C++ avec libcurl... Le but premier serait de développer une bibliothèque C ou C++ permettant d'interroger ou piloter la Livebox, avec une appli de test qui l'utilise. Cette étape permet de se familiariser avec les outils que nous utilisons classiquement et nos méthodes de travail. Etape 2 : transposer la bibliothèque et l'appli PC vers du soft STB, donc en utilisant la compilation croisée et les bibliothèques présentes sur la STB (libcurl par exemple), et le montage NFS ou le flashage de la STB etc... Le but est d'interroger la Livebox depuis la STB et de sortir les résultats sous forme de logs au départ, et d'interagir avec en ligne de commande ou idéalement de manière automatisée (programme de tests). Etape 3 : construction d'une application graphique intégrée à l'écosystème, en QT/QML, permettant de visualiser les informations et d'interagir avec la Livebox.

Profil / Compétences

C++ Linux Buildroot QT/QML